



Le jeu sérieux mobile

La valorisation du patrimoine par le jeu sur
Smartphone

dgcis

direction générale de la compétitivité
de l'industrie et des services



Qui sommes nous?



Notre activité : les jeux extérieurs sur smartphones, géolocalisés et scénarisés:

- Balade/Visite interactive, quizz mobile
- Parcours découverte
- Jeu de piste, chasse au trésor, course d'orientation
- Enquête
- Jeu de rôle
- Jeu sérieux
- Valorisation
- Incentive
- Événement

dgcis

direction générale de la comp
de l'industrie et des services



Nous travaillons avec:



direction générale de la compétitivité
de l'industrie et des services

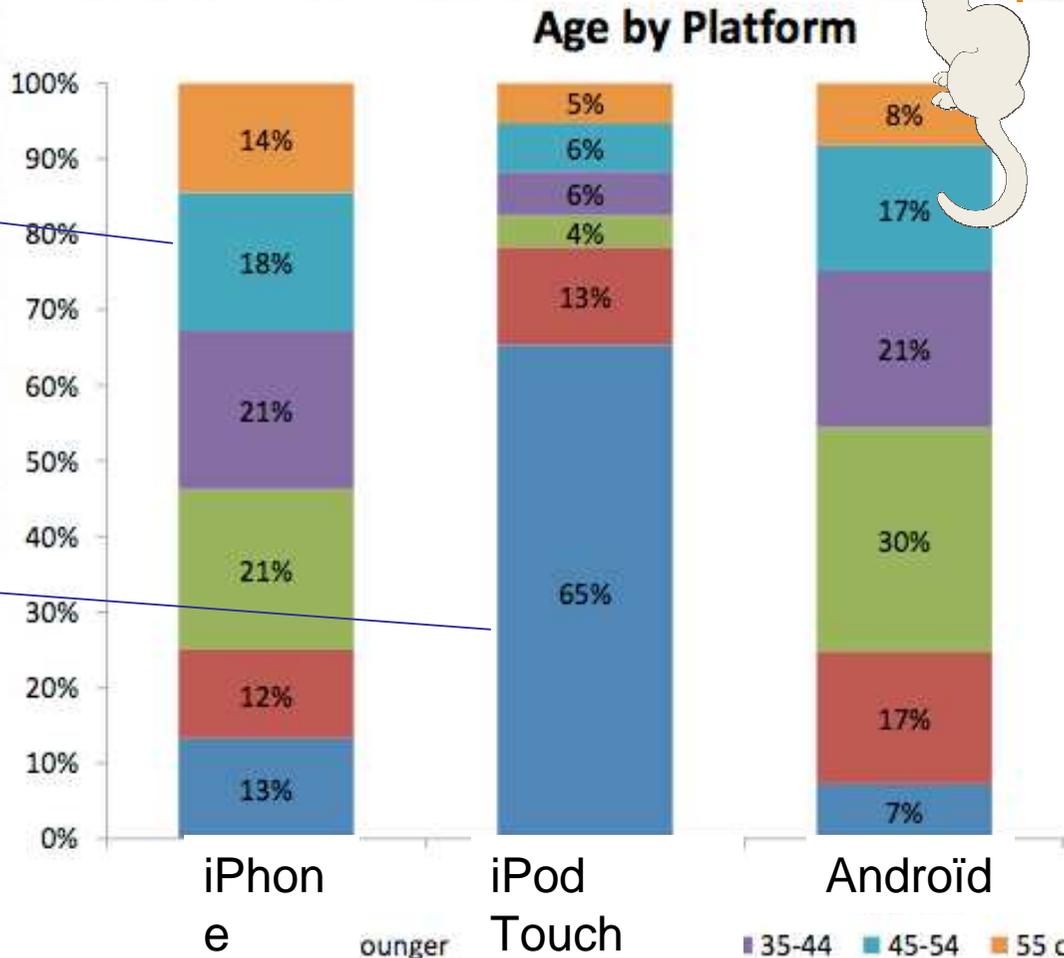
Préambule



- 1/4 des téléphones mobiles en France sont des SmartPhones +138% = Croissance des ventes de SmartPhones (2009 vs 2010)
- Part de marché d'Android : x5 en 6 mois

Répartition par âge équilibrée sur iPhone et Android

65% des utilisateurs d'iPod Touch ont moins de 17 ans



Quel type de scénario?



Scénarisation



Balade/visite interactive/quizz mobile



Parcours découverte



Jeu de piste/chasse au trésor/course d'orientation



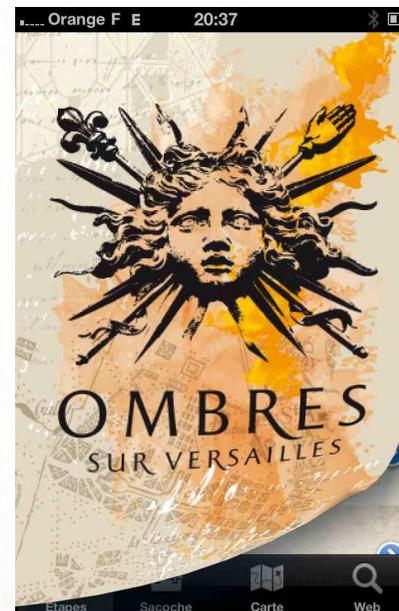
Enquête



Jeu de rôle

dgcis

direction générale de la compétitivité
de l'industrie et des services



Jeu de piste

• Etapes variées :

- Etapes multimédia : texte, image, son, vidéo
- Déplacement, observation, quizz
- Quelques étapes chronométrées
- Manipulations



• Types de réponses variés :

- Géolocalisation
- QCM texte, image, audio
- Réponse texte libre

• Des gratifications :

- Points, monnaie de jeu
- Fiches infos, communication, photo, audio
- Bons de réduction, entrée gratuite, jeu concours...

Enquête

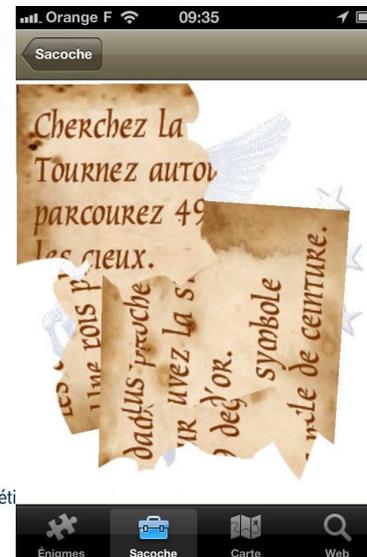


- Ex : Sherlock Holmes, Da Vinci Code, Indiana Jones...
- Scénarisation importante
- Identité graphique forte
- Niveau ludique élevé
- Thématique prononcée
- Interaction entre objets virtuels et réalité



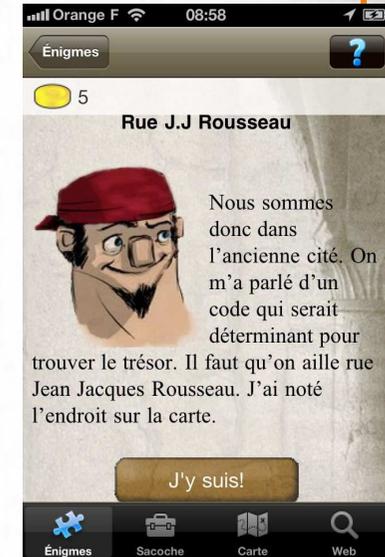
dgcis

direction générale de la compétitivité
de l'industrie et des services



Jeux de rôle

- Intervention de personnages virtuels
- Liberté de choix du joueur
 - achat d'objets : vin, arme...
 - interaction avec les personnages fictifs : parler, attaquer, acheter, aider...
 - Scénario de jeu évolutif en fonction des actions du joueur



Quel jeu développer?



Les questions à se poser :

- Quel est le public visé?
- Déplacements (nbre POI, distance, véhicule)?
- Rapport entre ludique, affectif et culturel?
- Force de l'identité, de la thématique, de l'univers voulu?
- Univers à décliner sur plusieurs destinations?
- Contenu ludique existant?

dgcis

direction générale de la compétitivité
de l'industrie et des services



Exemple de scénario



Voir la Vidéo sur Youtube:

<http://www.youtube.com/watch?v=uaovVYEgTCw>

dgcis

direction générale de la compétitivité
de l'industrie et des services





Démo

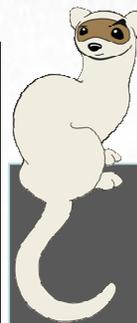


Démo

dgcis

direction générale de la compétitivité
de l'industrie et des services





Furet Company

Merci de votre attention

Cédric Levret
Furet Company

cedric.levret@furetcompany.com

Tel: 06 67 53 87 23

dgcis

direction générale de la compétitivité
de l'industrie et des services

